

1. Indications d'utilisations

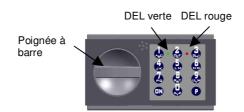
Indications importantes

- Avant la mise en service de la serrure, lisez, s'il vous plait, attentivement le mode d'emploi.
- Les procédés de programmation ne sont a entreprendre que sur une serrure ouverte ou sur un coffre à valeurs
- Chaque sélection correcte de touches ou reconnue par la serrure et confirmée a l'aide d'un signal acoustique.
- Tous ces signaux de confirmation ne seront pas pris en considération dans les descriptions qui viennent.
- Pour chaque sélection de touche, vous ne disposez que d'un intervalle de temps maximum de 20 secondes. Si pendant ces 20 secondes aucune touche n'est appuyée alors l'électronique s'éteint automatiquement. Tout procédé de mise en service non achevé doit être de nouveau repris du début.
- Toute introduction de code peut être interrompue en appuyant sur la touche P.
- La serrure est livrée avec le code maître 1 2 3 4 5 6 7 8. Pour des raisons de sécurité, changez ce code immédiatement en introduisant votre propre code maître. En choisissant un code maître, n'employez ni des données personnelles, ni des données connues.

Indications générales

- La serrure est prévue pour une utilisation dans un domaine de température variant entre +10 °C et 50 °C.
- Le nettoyage ne doit avoir lieu qu'à l'aide d'un chiffon humide (n'employez pas de produits de nettoyage
- La serrure ne doit être graissée en aucun cas.
- N'ouvrez jamais le boîtier de la serrure. Si des démontages au niveau des armatures sont indispensables, alors ceux-ci sont à exécuter selon les indications décrites dans ce mode d'emploi. Sinon vous mettez en danger les fonctions de la serrure et vous perdez tout droit de garantie.

2. Les signaux et leur signification



| Symbole | Signal | Signification |
|----------------------------|--|--|
| 1 x 🔘 | La DEL verte clignote 1 fois | Un bon code fut introduit |
| © | La DEL verte émet une lumière constante | La serrure est prête à être programmée |
| 3 x -®- | La DEL rouge clignote 3 fois | Un faux code fut introduit ou l'introduction fut interrompue à l'aide de la touche P |
| 10 x ⋅® | Après avoir appuyer sur la touche ON, la DEL rouge clignote 10 fois | Sous-tension |
| 1,2, 4, 8 ou 16 minutes | Après avoir appuyer sur la touche ON, la DEL rouge clignote en cadence de 1, 2, 4, 8 ou 16 minutes | La serrure se trouve dans une phase de blocage |
| 2 x 🂢 | Un signal acoustique retentit 2 fois | Un nouveau code maître à 8 chiffres fut introduit |





3. Modes d'emploi

Les procédés de programmation ne peuvent être réalisés que quand la serrure et le coffre sont ouverts.

La serrure peut être ouverte à l'aide d'un code utilisateur à 4 chiffres ou d'un code maître supérieur à 8 chiffres. La serrure est livrée avec le code maître 1 2 3 4 5 6 7 8. Pour des raisons de sécurité, changez immédiatement ce code et remplacez le par votre propre code maître.

Option « pièce »



Option « clé activante »



Pour pouvoir procéder à la programmation de l'un des modèles spéciaux « pièce » ou « clé activante », ce n'est qu'après l'introduction de la pièce ou de la clé activante, qu'une manipulation de ces serrures, d'après 3.1 jusqu'a 3.5, n'est possible.

3.1 Ouverture à l'aide du code maître

| 1) | Appuyez sur ON et gardez la touche appuyée | |
|----|---|-------|
| 2) | Introduisez le bon code maître à 8 chiffres | 1 x 🌀 |
| 3) | Tournez la poignée dans le sens des aiguilles d'une montre en moins de 4 secondes jusqu'au bout | |

3.2 Ouverture à l'aide du code utilisateur

| 1) | Appuyez sur ON | |
|----|--|-------|
| 2) | Introduisez un code utilisateur valable à 4 chiffres | 1 x 🔘 |
| 3) | Tournez la poignée jusqu'au bout, dans le sens des aiguilles d'une montre et ceci en moins de 4 secondes | |

3.3 Ouverture après l'introduction de 3 codes faux. maître ou code utilisateur

| | Après 3 introductions de faux codes, la serrure passe en une phase de blocage d'une minute (pendant le temps de blocage, aucune autre introduction de code n'est possible) | 1 minute ·® |
|----|--|----------------------------|
| 1) | Appuyez sur On, après que la DEL rouge a cessé de clignoter | |
| 2) | Introduisez un code maître ou un code utilisateur valable à 4 chiffres | 1 x Ğ |
| | Lors de toute autre introduction de faux codes, le temps de blocage connaître une prolongation de 2, 4, 8 ou max. 16 minutes | 2, 4, 8 ou 16 minutes ® |

3.4 Changement du code maître

| 1) | Ouvrez la serrure à l'aide du bon code maître (voir 3.1) | |
|----|---|-----------|
| 2) | Appuyez sur ON et gardez la touche appuyée | |
| 3) | Appuyez sur P | |
| 4) | Introduisez un code maître valable à 8 chiffres | © |
| 5) | Lâchez la touche ON | © |
| 6) | Introduisez un nouveau code maître valable à 8 chiffres | 2 x ‱ / ⊚ |
| 7) | Réintroduisez le nouveau code maître à 8 chiffres | 1 x -Ğ- |
| | Si le nouveau code maître introduit au point 7) n´est pas correctement validé ⇒ alors répétez la procédure à partir du point 2) | 3 x ⋅®- |





3.5 Fermeture

| 1) | Appuyez sur ON | |
|----|---|--------------------|
| 2) | Introduisez le code utilisateur souhaité à 4 chiffres | 1 x - `Ģ `- |
| 3) | Tournez jusqu'au bout la poignée dans les sens contraire au sens des aiguilles d'une montre et en moins de 4 secondes | |
| | Le code utilisateur à 4 chiffres désiré fut programmé | |

Il faudrait faire attention au fait que le coffret à valeurs soit en même temps fermé.

4. Alimentation en courant

La serrure est alimentée en courant à l'aide d'un bloc de piles composées de 9V. On conseille l'utilisation de piles alcali/manganèse ayant un taux de métaux lourds très réduit.

Après le changement des piles, veuillez bien mettre celles-ci dans des boîtes de recyclage/boîtes collectives. Ne jetez jamais les piles usées dans le feu, dans l'eau ou dans les poubelles pour déchets domestiques.

Affichage sous tension

| 1) | Apres avoir appuyé sur ON | 10 x -®- |
|----|----------------------------------|----------|
| 2) | Changement immédiat des piles | |

Après avoir appuyé sur la touche ON, La DEL rouge clignote 10 fois signalant l'affichage de la sous-tension. Une énergie suffisante pour effectuer 25 ouvertures est alors largement disponible, à condition de ne plus procéder à d'autres programmations. Des qu'une sous-tension est signalée, effectuez alors sans tarder un changement de piles. Si cette consigne est négligée et que l'on mette assez à cause de l'autodécharge des piles.

4.1 Changement de piles

Enfoncez vers le bas le loquet situé dans la partie supérieure du couvercle cache piles et soulevez ensuite le couvercle. Retirez prudemment les piles jusqu'à ce que le clip des piles soit visible. Enlevez les piles du clip et changes-les. Remettre le couvercle à sa place. Veuillez vérifier que la câble n'a pas été endommagé.

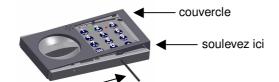






4.2 Alimentation d'urgence

Si les piles sont déchargées et le couvercle fermé, il y a possibilité d'une alimentation en urgence. Pour cela, il faut qu'il y ait un bloc de piles qui soit branché au clip d'alimentation de l'unité de service.



Enfoncez l'outil de secours dans le trou droit jusqu'à ce que l'encoche se détache. Gardez l'outil de secours enfoncé pendant que vous soulevez prudemment le couvercle.



Repétéz cette procédure au niveau du trou gauche. Enlevez prudemment le couvercle.



Faites soulever le clip de la pile d'alimentation d'urgence d'au moins 1 cm et placez le E-bloc de piles de 9 Volts. Ouvrez la serrure en utilisant les codes correspondants et changez la pile vide.



Remettez le couvercle de manière à entendre l'encloche des 4 points d'encloche.

